

# MANIPULATIONS GRAPHIQUES

## (1) EXPLICATIONS :

---

A partir du graphique d'une fonction usuelle, on peut facilement construire celui de nombreuses autres fonctions, en utilisant des opérations telles que l'addition, la soustraction et la multiplication par un réel.

### (1) Translations verticales

Connaissant le graphique d'une fonction  $f$ , on peut construire le graphique de la fonction  $f(x) + k$  où  $k$  est un réel non nul.

En effet,  $P(a; f(a))$  étant un point du graphe de  $f$ , alors le point  $P'(a; f(a) + k)$  appartient au graphique de  $f(x) + k$ . On **ajoute** donc la valeur  $k$  à **l'ordonnée** de tout point du graphe de  $f$  (sans changer les abscisses).

Ainsi,

- si  $k > 0$ , le graphique de  $f(x) + k$  s'obtient par une translation de  $k$  unités vers le haut ;
- si  $k < 0$ , le graphique de  $f(x) + k$  s'obtient par une translation de  $k$  unités vers le bas.

### (2) Translations horizontales

Connaissant le graphique d'une fonction  $f$ , on peut construire le graphique de la fonction  $f(x + k)$  où  $k$  est un réel non nul.

En effet,  $P(a; f(a))$  étant un point du graphe de  $f$ , alors le point  $P'(a - k; f(a))$  appartient au graphique de  $f(x + k)$ . On **soustrait** donc la valeur  $k$  à **l'abscisse** de tout point du graphe de  $f$  (sans changer les ordonnées).

Ainsi,

- si  $k > 0$ , le graphique de  $f(x+k)$  s'obtient par une translation de  $|k|$  unités vers la gauche ;
- si  $k < 0$ , le graphique de  $f(x+k)$  s'obtient par une translation de  $|k|$  unités vers la droite.

### (3) Compressions ou étirements verticaux

Connaissant le graphique d'une fonction  $f$ , on peut construire le graphique de la fonction  $k.f(x)$  où  $k$  est un réel non nul et différent de 1.

En effet,  $P(a; f(a))$  étant un point du graphe de  $f$ , alors le point  $P'(a; k.f(a))$  appartient au graphique de  $k.f(x)$ . On **multiplie** donc **l'ordonnée** de tout point du graphe de  $f$  par  $k$  (sans changer les abscisses).

Ainsi,

- si  $k > 1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par un étirement vertical ;
- si  $0 < k < 1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par une compression verticale ;
- si  $k = -1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par la **symétrie orthogonale d'axe Ox** ;
- si  $-1 < k < 0$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par une compression verticale suivie de la symétrie orthogonale d'axe Ox ;
- si  $k < -1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par un étirement vertical suivi de la symétrie orthogonale d'axe Ox.

### (4) Compressions ou étirements horizontaux

Connaissant le graphique d'une fonction  $f$ , on peut construire le graphique de la fonction  $f(k.x)$  où  $k$  est un réel non nul et différent de 1.

En effet,  $P(a; f(a))$  étant un point du graphe de  $f$ , alors le point  $P\left(\frac{a}{k}; f(a)\right)$  appartient au graphique de  $k.f(x)$ . On **divise** donc **l'abscisse** de tout point du graphe de  $f$  par  $k$  (sans changer les ordonnées).

Ainsi,

- si  $k > 1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par une compression horizontale ;
- si  $0 < k < 1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par un étirement horizontal ;
- si  $k = -1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par la **symétrie orthogonale d'axe Oy** ;
- si  $-1 < k < 0$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par un étirement horizontal suivi de la symétrie orthogonale d'axe Oy ;
- si  $k < -1$ , le graphique de  $k.f(x)$  s'obtient par une compression horizontale suivie de la symétrie orthogonale d'axe Oy.

## (5) Fonctions avec valeur absolue

Connaissant le graphique d'une fonction  $f$ , on peut construire le graphique de la fonction  $|f(x)|$ .

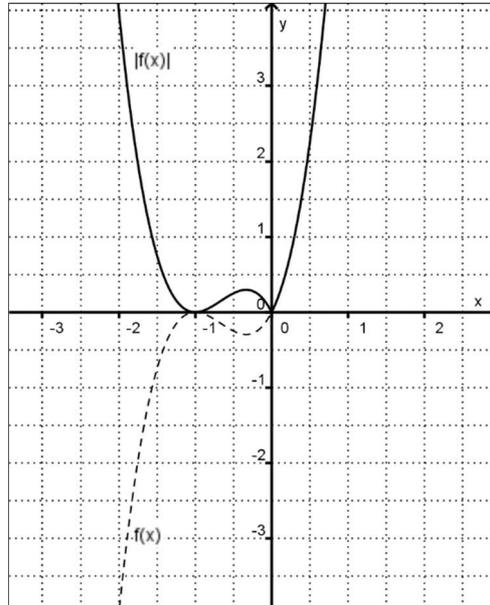
$P(a; f(a))$  étant un point du graphe de  $f$  d'ordonnée positive, il appartient aussi au graphe de  $|f(x)|$ .

Par contre, si  $P(a; f(a))$  est un point du graphe de  $f$  d'ordonnée négative, alors le point  $P(a; -f(a))$  appartient au graphique de  $|f(x)|$ .

Le graphe de  $|f(x)|$  est donc constitué de la réunion de

- la partie du graphe de  $f$  d'ordonnées positives,
- la partie du graphe de  $-f$  d'ordonnées négatives.

Exemple :



## (6) Fonctions du second degré

Toute fonction du second degré de la forme  $f(x) = ax^2 + bx + c$  peut s'écrire sous forme canonique

$$f(x) = a(x - m)^2 + p \text{ où } m = -\frac{b}{2a} \text{ et } \Delta = -\frac{\Delta}{4a}.$$

On peut dès lors tracer le graphe de  $f$  à partir de la fonction carrée en effectuant 3 manipulations :

- 1) On ajoute  $m$  à l'abscisse de tout point.
- 2) On multiplie l'ordonnée de tout point par  $a$ .
- 3) On ajoute  $p$  à l'ordonnée de tout point.

(2) EXERCICES

---

1. Associe chaque graphique à l'expression analytique correspondante. Justifie la réponse donnée en précisant les modifications successives du graphique d'une fonction usuelle.

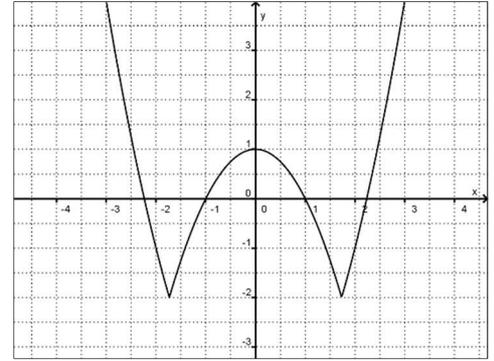
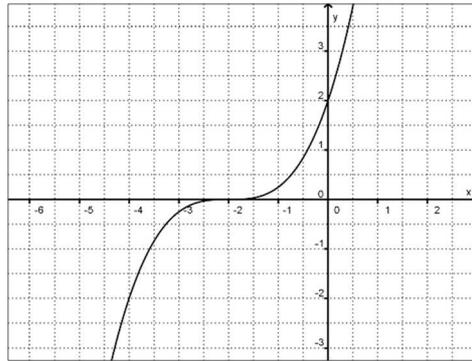
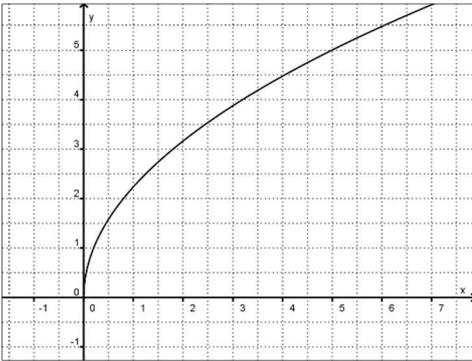
(1)  $f(x) = (x+1)^2 - 2$

(4)  $f(x) = |x^2 - 3| - 2$

(2)  $f(x) = \sqrt{5x}$

(5)  $f(x) = \frac{1}{4}(x+2)^3$

(3)  $f(x) = 2\sqrt{x}$



2. A partir des graphiques des fonctions usuelles, trace les graphes des fonctions suivantes :

(1)  $f(x) = (x-1)^3 + 2$

(2)  $f(x) = 3 - \sqrt{2+x}$

(3)  $f(x) = |x-4| - 2$

(4)  $f(x) = 3 + \frac{2}{x-1}$

(5)  $f(x) = x^2 - 2x + 3$

(6)  $f(x) = |x^3 - 2|$

